

Plan de lección 2: "Viaje sentimental a la seguridad" – 50 min.

Objetivos para el presentador

- Presentar los 16 mensajes de *Los buenos recuerdos* por medio de las transparencias.
- Demostrar cómo probar la alarma de humo y cómo cambiarle las pilas.
- Repasar los 16 mensajes clave a través del Juego de Preguntas Triviales.

Materiales

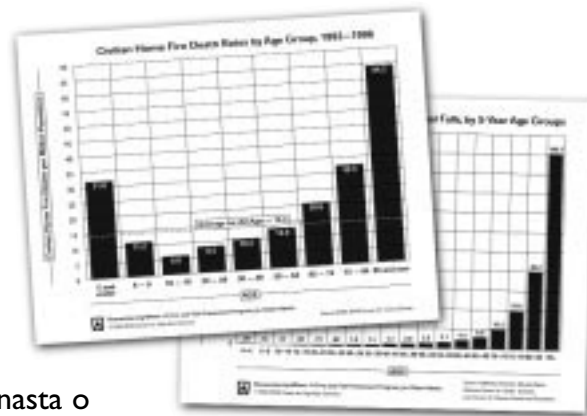
- caballete, gráficos de papel, marcadores y proyector de transparencias
- alarma de humo y pilas
- Tarjetas de Datos Estadísticos sobre Incendios y Caídas, y Tarjetas del Juego de Preguntas Triviales de *Los buenos recuerdos*
- campanas u otras cosas para señalar tiempo durante el Juego de preguntas triviales (opcional)
- premios, papelitos para recoger los nombres y una canasta o caja pequeña para echarlos

Distribución del tiempo

Introducción.....	5 minutos
Actividad	15 minutos
Juego de Preguntas Triviales	20 minutos
Discusión	5 minutos
Cierre	5 minutos
Total	50 minutos

Introducción

Déle la bienvenida al público y hable un poco sobre usted y su organización. Señale las salidas de emergencia y explique cuál es el sonido del sistema de alarma de emergencia. Para rifar los premios, distribuya los papelitos y recójalos con los nombres de los participantes. Describa el objetivo y el



Las Tarjetas de Datos Estadísticos sobre Incendios y Caídas se encuentran en el enlace de los Materiales de apoyo.





Las Tarjetas del Juego de Preguntas Triviales se encuentran en el enlace de los Materiales de apoyo.

las respuestas. ¡Es importante que sean correctas!

Instrucciones

- Imprima las Tarjetas del Juego de Preguntas Triviales y sepárelas.
- Divida el grupo en equipos iguales. Dígalos que van a participar en un juego que va a evaluar sus conocimientos sobre trivialidades y les va a enseñar a prevenir incendios y caídas.
- Muéstreles las Tarjetas del Juego de Preguntas Triviales. Explique que hay dos preguntas en cada tarjeta. La primera es una pregunta trivial sobre **Música, Gente Famosa, Historia o Geografía, Cine, o Radio o Televisión**. La segunda es una pregunta adicional sobre **Incendios o Caídas**.
- Para comenzar el juego, escoja una tarjeta y lea la pregunta trivial en voz alta. Si uno de los equipos sabe la respuesta, debe indicarlo

alcance del programa brevemente. Use las **Tarjetas de Datos Estadísticos sobre Incendios y Caídas** para demostrar el impacto de las caídas y los incendios en los adultos mayores.

Actividad

Haga transparencias de las Tarjetas de Mensajes para transparencias y las Tarjetas Nostálgicas. Use una **Tarjeta Nostálgica** humorística (Harold Lloyd, Cantinflas) para iniciar la presentación. Luego use las **Tarjetas de Mensajes** para destacar los 16 mensajes clave sobre prevención contra incendios y caídas. Como libreto, use las tarjetas que dicen “Para mostrar sobre una mesa”. Demuestre cómo probar la alarma de humo y cómo cambiarle las pilas, y repase qué se debe hacer cuando suena la alarma. Juegue el **Juego de**

Preguntas Triviales. Finalmente, utilice otra **Tarjeta Nostálgica** para concluir la presentación.

El Juego de Preguntas Triviales

El Juego de Preguntas Triviales de *Los buenos recuerdos* se puede jugar en equipos o en un grupo grande (También puede adaptarse para utilizarlo durante presentaciones en el hogar). Las preguntas del juego están diseñadas para incluir a grupos culturales diversos. Sin embargo, si el grupo con el que usted está trabajando representa a un solo grupo cultural, es posible que tenga que escribir sus propias preguntas basándolas en los héroes, las canciones y la historia de ese grupo. Hemos incluido una tarjeta en blanco para preguntas triviales para tal propósito. Cuando escriba sus preguntas asegúrese de verificar



levantando la mano, haciendo algún sonido, tocando una campana, etc.

- Si el equipo contesta la pregunta correctamente, puede intentar responder a la pregunta adicional sobre incendios y caídas. Si el equipo contesta la pregunta incorrectamente, otro equipo puede contestarla.
- Una vez que la pregunta adicional haya sido contestada correctamente, comente el mensaje de prevención contra incendios o caídas con el grupo.
- Juegue el Juego de Preguntas Triviales durante unos 20 minutos, y asegúrese de que todos los equipos tengan la oportunidad de participar.

Para jugar con un grupo grande, lea las preguntas en voz alta y haga que las personas respondan individualmente. Asegúrese de comentar los mensajes de prevención contra incendios y caídas en cada tarjeta con todo el grupo.

Cierre

Dígales a los participantes: “Antes de irnos hoy, quisiera que todos pensarán en sus casas durante un minuto. (Haga una pausa).

Basándose en lo que aprendieron durante esta presentación, ¿qué van a cambiar o hacer de manera diferente en su casa para evitar incendios y caídas?” Pídeles a unas cuantas personas que compartan sus ideas con el grupo. Repase brevemente las hojas para distribuir y rife los premios.

